

## COMPETENZE DIGITALI PROFESSIONALI

### Graphic Designer

Il corso Graphic Designer offre una formazione completa nell'utilizzo dei software di grafica vettoriale, image editing rasterizzato e motion graphics. Le partecipanti avranno l'opportunità di acquisire competenze pratiche e sperimentare attraverso esercitazioni guidate e la realizzazione di un progetto finale che metta in pratica le conoscenze apprese durante il percorso.

**Durata in ore** (sincrone e asincrone): 260 (130 + 130)

**Numero di edizioni:** 2 (nov-mar, mar-lug)

**Composizione del corso:** competenze digitali di base + competenze digitali avanzate + competenze trasversali + competenze di specializzazione

**Obiettivi:** apprendere le fondamenta del graphic design, studiare e mettere in pratica un workflow completo che porterà alla realizzazione di un'idea creativa

**Figure professionali di riferimento:** graphic designer, motion designer

**Formatori:** Domenico Signorelli, Francesco Passantino, Roberta Moretti e Enrico Bersani

**Attestato:** micro certificazioni e badge digitali con verifica delle competenze

### PROGRAMMA COMPETENZE DIGITALI DI BASE

MODULO	MACRO ARGOMENTI
Concetti generali sulle tecnologie informatiche	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Computer e dispositivi</li> <li>• desktop</li> <li>• stampanti e output</li> <li>• gestione dei file</li> <li>• network</li> <li>• sicurezza e benessere</li> </ul>
Navigazione web e comunicazione online	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Navigazione in rete</li> <li>• informazioni raccolte sul web</li> <li>• concetti di comunicazione</li> <li>• uso della posta elettronica</li> </ul>
Elaborazione di testo	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzo dell'applicazione</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• creazione di un documento</li> <li>• formattazione</li> <li>• oggetti, stampa unione</li> <li>• preparazione alla stampa</li> </ul>
Fogli elettronici	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzo dell'applicazione</li> <li>• celle</li> <li>• gestione dei fogli di calcolo</li> <li>• formule e funzioni</li> <li>• formattazione</li> <li>• grafici</li> <li>• preparazione delle stampe</li> </ul>
Presentazione di contenuti multimediali	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzo dell'applicazione</li> <li>• sviluppo di una presentazione</li> <li>• testi</li> <li>• pagine</li> <li>• oggetti grafici</li> <li>• preparazione degli output</li> </ul>
Attività collaborativa online	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Concetti di collaborazione</li> <li>• impostazioni per la collaborazione online</li> <li>• utilizzo di strumenti di collaborazione online</li> <li>• collaborazione mobile</li> </ul>
Sicurezza	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Sicurezza e benessere</li> <li>• concetti relativi alla sicurezza informatica</li> <li>• malware</li> <li>• sicurezza in rete</li> <li>• uso sicuro del web</li> <li>• comunicazioni</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• gestione sicura dei dati</li> </ul>
--	--

PROGRAMMA COMPETENZE DIGITALI AVANZATE

MODULO	MACRO ARGOMENTI
Progettare un database	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Nozioni preliminari</li> <li>• Creare una tabella</li> <li>• La visualizzazione Struttura</li> <li>• Mettere in relazione le tabelle</li> </ul>
Usare le query	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Query di comando</li> <li>• Creazione guidata delle query</li> <li>• Le query parametriche</li> <li>• Usare le query per filtrare i record del database</li> <li>• Ultime operazioni sulle query</li> </ul>
Usare le maschere	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Creare una maschera</li> <li>• Formattare le maschere</li> </ul>
Usare i report	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Creare un report</li> <li>• Creare un report da zero</li> </ul>
Navigare in rete	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Concetti di base</li> <li>• La sicurezza durante la navigazione in Rete</li> </ul>
Usare il browser	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Primi passi con il browser</li> <li>• Finestre e schede del browser</li> <li>• Configurare il browser</li> </ul>
Gli strumenti del browser	<ul style="list-style-type: none"> <li>• La cronologia</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Gestire i preferiti</li> <li>● Strumenti di interazione con il Web</li> </ul>
Eeguire ricerche sul Web	<ul style="list-style-type: none"> <li>● I motori di ricerca</li> <li>● Valutare le informazioni sul Web</li> </ul>
Usare la Posta elettronica	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Nozioni di base</li> <li>● Inviare le email</li> <li>● Strumenti della posta elettronica</li> </ul>
L'IT Security	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Concetti di base</li> <li>● Le principali misure di sicurezza online</li> <li>● Le principali tecniche di violazioni dei dati personali</li> <li>● Misure per la sicurezza dei file</li> </ul>
Attacchi e minacce informatiche	<ul style="list-style-type: none"> <li>● I diversi tipi di malware</li> <li>● Gli strumenti per difendersi dai malware</li> </ul>
Le reti informatiche e la loro sicurezza	<ul style="list-style-type: none"> <li>● I diversi tipi di reti informatiche</li> <li>● La sicurezza delle reti informatiche</li> <li>● La sicurezza nelle reti wireless</li> <li>● Gli hotspot</li> </ul>
Misure per navigare sicuri in internet	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Il browser e la sicurezza online</li> <li>● Navigare in sicurezza</li> </ul>
Sicurezza nelle comunicazioni online	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Posta elettronica</li> <li>● Reti sociali</li> <li>● Messaggistica istantanea</li> <li>● Dispositivi mobili</li> </ul>

Mettere al sicuro i propri dati	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Il backup dei dati</li> <li>• Eliminare i dati</li> </ul>
---------------------------------	--

#### PROGRAMMA COMPETENZE TRASVERSALI

Modulo da 30 ore	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Revisione delle competenze trasversali e professionali a seguito del percorso formativo</li> <li>• Defezione e strutturazione del piano d'azione e di obiettivi concreti in supporto all'inserimento lavorativo o all'avvio della libera professione</li> <li>• Introduzione al Personal Branding per la ricerca attiva del lavoro</li> <li>• Presentazione modalità ricerca attiva del lavoro, strumenti digitali e autoimprenditorialità</li> </ul>
------------------	--

#### PROGRAMMA COMPETENZE DI SPECIALIZZAZIONE

MODULO	MACRO ARGOMENTI
Introduzione al Graphic design	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Concetti fondamentali del graphic design</li> <li>• Principi di composizione visiva e teoria del colore</li> <li>• Introduzione ai software di design</li> </ul>
Grafica vettoriale con Figma	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Introduzione a Figma: interfaccia e strumenti principali</li> <li>• Creazione di illustrazioni vettoriali</li> <li>• Lavorare con forme, tracciati e pennelli</li> <li>• Utilizzo di livelli e maschere</li> <li>• Organizzazione e gestione di progetti in Figma</li> </ul>

<p>Image editing rasterizzato con Photopea</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Introduzione a Photopea: interfaccia e funzionalità principali</li> <li>● Editing e ritocco di immagini rasterizzate</li> <li>● Lavoro con livelli, maschere e filtri,</li> <li>● Manipolazione avanzata delle immagini</li> <li>● Gestione del colore e preparazione delle immagini per la stampa e il web</li> </ul>
<p>Motion graphics con Blender</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Introduzione a Blender: interfaccia e funzionalità principali per il motion graphics</li> <li>● Creazione di animazioni e motion graphics</li> <li>● Utilizzo di curve, keyframe e nodi per controllare l'animazione</li> <li>● Applicazione di materiali e texture alle animazioni</li> <li>● Rendering e output delle animazioni finali</li> </ul>
<p>Progetto finale</p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>● Sviluppo di un progetto di graphic design</li> <li>● Applicazione pratica delle competenze acquisite utilizzando Figma, Photopea e Blender</li> <li>● Presentazione e revisione del progetto finale</li> </ul>